Контрольная работа(теория)

1)Абстрактный класс – класс-заготовка для будущих классов, который не предполагает создание экземпляров класса.

2)Абстрактный класс — это класс, у которого не реализован один или больше методов

Интерфейс — это абстрактный класс, у которого ни один метод не реализован, все они публичные и нет переменных класса.

3) При использовании композиции объект не только является частью какого-то объекта, но и не может принадлежать другому объекту того же типа. Самый простой пример — двигатель автомобиля. Двигатель является частью автомобиля, но не может быть частью другого автомобиля.

4) При статическом варианте развития событий метод можно вызывать при компиляции кода, происходит это при помощи рассмотренной нами ранее концепции — перегрузки методов. У них будет одинаковое название, но разная функциональная начинка. В таком случае Java позволяет пользователю свободно определять функциям идентичные названия, если они будут отличны по типу и параметрам. При динамическом полиморфизме вызвать переопределенный метод можно при выполнении программы. Скопировать метод родительского класса и обозначить его в дочернем можно с помощью ссылочной переменной родительского класса, при этом вызванный метод будет определяться по объекту, на который она ссылается.

5)Super – это ключевое слово, которое обозначает суперкласс, то есть класс, производным от которого является текущий класс.